**Tema 15.**

**D6 Clasa "matrice" (matrice de double), avand: // usor**

1. membri privati pentru matricea propriuzisa, numarul de linii si numarul de coloane;
2. constructor pentru initializarea cu un numar dat pe toate componentele (primeste ca parametru numarul respectiv si numarul de linii si de coloane);
3. constructori pentru initializare si copiere;
4. metode publice pentru citire si afisare;
5. metoda-operator public de atribuire =;
6. metoda publica pentru reactualizarea numarului de linii si coloane si initializarea componentelor cu un numar dat (primeste ca parametru numarul respectiv, numarul liniilor si al coloanelor);
7. operatori friend: + (suma), - (diferenta), \* (produsul dintre doua matrici si dintre o matrice si un intreg), == (testarea egalitatii),
8. functii friend "nrlinii", "nrcoloane", "nrelemente" care furnizeaza numarul liniilor, coloanelor, respectiv elementelor matricii;

Program pentru rezolvarea unei ecuatii matriciale de forma "A\*X+B=0" (A,B,X,0 sunt matrici).